2,–DM

Nr. 26/29.6.1982

WALT DISNEYS

MICKY MAUS

OSTERREICH öS 15
SCHWEIZ sFr 2.-
LUXEMBURG frs 40
BELGIEN bfrs 40
ITALIEN Lire 1300
NIEDERLANDE hfl 2,50
SPANIEN Ptas 100
DÄNEMARK Kr 8,50

Die größte Jugendzeitschrift der Welt

Heute: Pyramidenspiel 1

SOMMER SPASS mit Micky Maus

Mit großem Sommer-Gewinnspiel: Dagobert Duck verschenkt Ferientaschengeld

ehapa

Liebe Mitglieder und Freunde des Micky-Maus-Klubs!

Vor einiger Zeit haben wir Euch nach Eurer Meinung zum neuen MMK gefragt (der inzwischen ja fast schon der alte, bewährte MMK ist). Viele von Euch haben uns da gebeten, doch häufiger geheime Botschaften zu bringen, die mit dem neuen MMK-Ausweis entschlüsselt werden können. Es müssen ja nicht immer Preisausschreiben sein, habt Ihr gemeint. – Ich finde, daß Ihr da ganz recht habt!

```
MRichkalyr uGnudeDodor-
KnalldrumPnatteLerhaul-
teinosickho. AMiuckLy:?
"FIcschSkannen rkHaus m
Knolch Beginnsch!hlia-N
feBen!U" DronneWaldda:
"BaUnledIwastl trumasot
ODul  dioatgergHiern?s"
```

```
"SIcchelzBähKleeOberi?s
AdrBeil.Ne"M-G MA"Nar,
soosAchleiommBisot Test
dWannenlabernr idBochth
Knilchto!B"-?"Negajia,-
maLunchhmaula ffzäuhole
irschel Bauchoh Eberiss
Wumm hagelobveigleir!s"
```

Und deshalb wollen wir Euren Vorschlag gleich in die Tat umsetzen.
Also: Hier eine nette kleine Geschichte, an der alle Ausweis- Besitzer hoffentlich viel Spaß haben!

Euer Micky

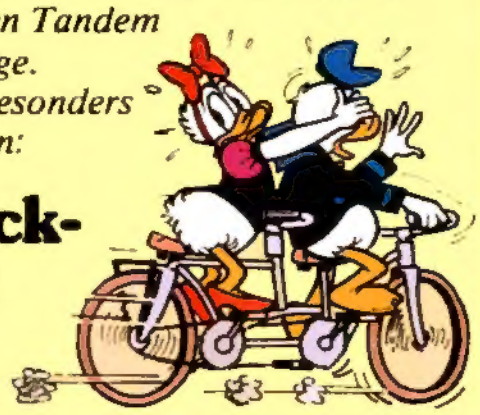
Wie der Buchstabensalat entschlüsselt wird, wißt Ihr ja: Legt den Codeteil des Ausweises so auf die Texte (erst auf den oberen, dann auf den unteren), daß im linken oberen und im linken unteren Feld jeweils ein roter Buchstabe bzw. ein rotes Zeichen steht. Dann könnt Ihr die kleine Geschichte entziffern.

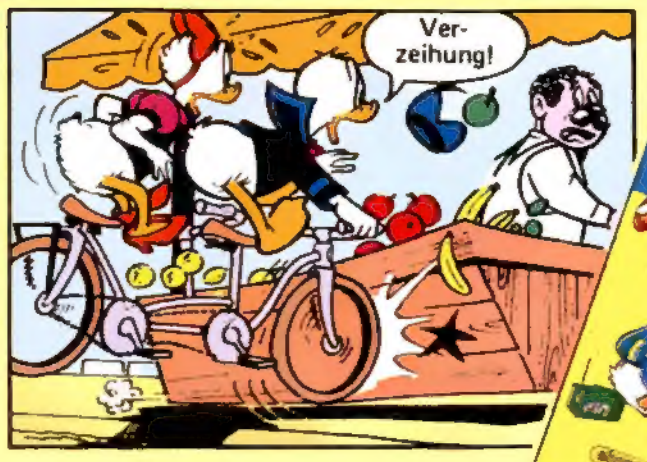
© Walt Disney Productions

Schatzsuche voller Gefahren!

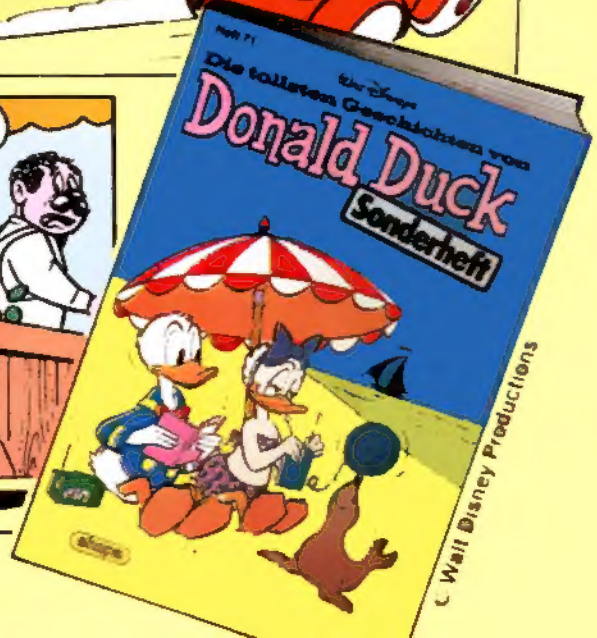
Dagobert Duck hat Donald und die Kinder mal wieder dazu verdonnert, für ihn die Kastanien aus dem Feuer zu holen. Als sie im versteinerten Wald nach einem Schatz aus grauer Vorzeit suchen, werden sie plötzlich von seltsam aussehenden Fremden überrascht. Und damit beginnt eine aufregende Jagd nach diesem rätselhaften Schatz, von dem eigentlich niemand so genau weiß, was es damit auf sich hat.

Außerdem erleben Donald und Daisy auf Radtour mit einem selbstgebauten Tandem die unglaublichsten Dinge. Wie jedesmal voll von besonders spannenden Geschichten:





Donald Duck-Sonderheft Nr. 71 *Jetzt im Zeitschriftenhandel!*



Walt Disneys

DONALD DUCK

Ein sturer Hund

Micky Maus wird in Gemeinschaft verlegt von Ehapa Verlag GmbH, D-7022 Leinfelden-Echterdingen 3, Postanschrift: Postfach 1215, 7000 Stuttgart 1, Egmont Verlag GmbH, Tivoligasse 52, A-1120 Wien, Egmont Verlag AG, Goldhaldenstraße 55, CH-8702 Zollikon.
Herausgeber: Adolf Kabatek. Chefredaktion: Dr. Erika Fuchs (verantwortlich für den redaktionellen Inhalt). Redaktion: Dorit Kinkel. Anzeigen: Kurt H. Lessig, Tel. 07 11/79 71 – 353 (verantwortlich für den Anzeigeninhalt). Spiel- und Bastelteil: Uli Vogel, Manfred Bäumchen.
Grafik: Ute Krautwasser, Günter Schmidt. Produktion: Klaus F. Wagner. Anzeigenpreise lt. Tarif 16 vom 2.1.1982. Abonnementpreise: Bei jährlicher Vorauszahlung DM 83,–, bei halbjährlicher Vorauszahlung DM 46,80 (PSchA Stgt. 10195 – 704 BLZ 600 100 70). Sammelmappe für ein Vierteljahr (13 Hefte) 6,50 DM je Mappe (zuzgl. Porto). In allen Preisen ist die Mehrwertsteuer enthalten. Erscheinungsweise wöchentlich im 32. Jahrgang. Kupfertiefdruck: W. Girardet, Essen. Copyright 1982 Walt Disney Productions.

Erscheint unter Code Moral EUROPRESSJUNIOR Brüssel Kontrolle

Wenn ich's mir recht überlege, mit meinem Sprechfunkgerät könnte ich den Kindern einen Streich spielen.

Wo ist denn die blöde Heckenschere? In der Garage?

Wartet! Ich zeige euch erst, wie ich die Hecke geschnitten haben will.

KLAPPER!

Also 20 cm höher als mein Zeigefinger! Damit man in unsern Garten nicht reinschauen kann!

Während sie in die Luft glotzen, versteck' ich den Lautsprecher in der Hecke.

??

RASCHEL!

Aber ich will die Straße vom Fenster aus noch sehen können.

Das ist ein Ding der Unmöglichkeit, Onkel Donald! Aber na ja!

Wünsche hat der!

Bis später! Ich muß meine Steuererklärung machen.

Hat alles prima geklappt!

Wenn das Gerät wirklich funktioniert...

...gibt es einen Mordsspaß!

Denkt dran: nicht zu hoch und nicht zu niedrig, sonst zahlt er nicht.

Dann soll er's bleiben lassen!

AU, AU!

SCHNIPP!

Japs!

Ich lach' mich kaputt! Die sind vor Schreck fast von der Leiter gefallen!

Onkel Donald, Onkel Donald!

Es ist was Schreckliches passiert!

So? Was denn?

Die... die Hecke schreit, wenn man sie schneidet! In echt!

Hecken schreien nicht!

Könnte sein, daß ihnen das Schneiden weh tut. Aber schreien können sie nicht, weil sie keinen Mund haben. Logisch, oder?

Aber es wär' doch auch schlimm genug, wenn's ihnen weh täte!

Daß Pflanzen Schmerz empfinden, ist wissenschaftlich nicht bewiesen. Doch Schluß mit den Spinnereien! An die Arbeit!

Spinnereien sagt er! Wir haben's doch gehört.

Ich zittere am ganzen Leibe. Ehrlich!

Iiiiiih! Das kitzelt! Aufhören!

Huch!

Die wetzen los, als sei ein Gespenst hinter ihnen her. Zum Schießen!

Sie hat wieder geschrien. Irgendwie ist sie lebendig. Wir schneiden sie nicht. Lieber lassen wir das Kino sausen.

Dz, dz! Mich legt ihr nicht rein! Ihr wollt euch nur vor der Arbeit drücken. Das ist es!

Aber das ist **euer** Bier. **Ich** will ja nicht ins Kino.

Glaub uns doch, Onkel Donald! Mit der Hecke ist was!

Seht mal!

Aha, damit hat er die Hecke zum Sprechen gebracht!

Kommt, das muß untersucht werden!

Daß Onkel Donald so gemein sein kann!

Hier! Ein Minilautsprecher!

Schlau, aber nicht schlau genug!

Jedenfalls ist das ein sprechender Beweis!

Ich weiß, wie wir uns rächen. Paßt auf... murmel, murmel...

Jawohl, das machen wir!

Und jetzt marsch ins Scheunenviertel!

Ja, da laufen immer herrenlose Hunde rum.

Und...

Na? Irgendwelche Wünsche, die Herren?

Doch! Wir möchten gern diesen armen Hund behalten! Er ist uns nachgelaufen. Rollo heißt er.

Was? So ein verwahrlostes Vieh in meinem gepflegten Eigenheim? Das kommt nicht in Frage! Raus!

SEUFZ!

Raus hab' ich gesagt! Und wenn ich raus sage, meine ich raus!

Rollo ist dringeblieben! Der hat echt kapiert, daß er erst später nachkommen soll.

Dann geh' ich gleich auf Sendung!

Können Sie mir sagen, wie spät es ist, bitte?

Zehn Minuten vor 3!

Vielen Dank, Herr Duck!

Bitte! Gern geschehen!

Das... das war ja der Hund!

Halt!
Halt!

He, Kinder! Laßt den Hund da! Den will ich behalten.

Warum denn? Du magst Hunde doch nicht.

Laß ihn doch!

Komm, Hund! Fürchte dich nicht! Du sollst es gut bei mir haben. Sehr gut!

Geh zu deinem neuen Herrchen! Der mag dich.

Sieht so aus...

Tja, mein lieber Rollo, du und ich werden ganz groß verdienen. Aber erst ein feines Freßchen! Kaviar!

Danke, aber für mich keinen Kaviar! Ich stehe auf Schweinehaxen.

Später...

Jetzt gehn wir zu einem Impresario. Der muß uns an einen Zirkus vermitteln.

Die alte Zicke hat einen toten Fuchs um den Hals!

Japs!

Was haben Sie da eben gesagt, Sie Hirsch?

Das war nicht ich, das war mein Hund!

So! Auch noch lügen! Das hab' ich gern!

Aua!

KLATSCH!

Kicher!

Benimm dich! So was sagt man nicht zu einer Dame!

Luftballons! Das Stück 1 Taler! Drei Stück 2 Taler!

Ich nehm' das ganze Bündel!

Im Ernst?

Macht aber 10 Taler!

Ich hab' nichts gesagt! Das war mein...!

Ich bin lieber still! Es braucht niemand zu wissen, daß der Hund sprechen kann.

Mein Angebot war ernst gemeint.

Danke, mein Herr! Da kann ich heut mal früh Feierabend machen.

Dz! Dz! Fast erwachsen und läuft mit Luftballons rum!

Mama, ich möchte auch so viele Luftballons haben wie der Junge im Matrosenanzug.

Brummel!

He, Wachtmeister, Sie sollten mal wieder auf die Polizeischule gehen!

Was?

SCHLUCK!

Was haben Sie zu mir gesagt?

Nichts! Ich habe meinen Hund gemeint!

Uff!

Wirklich! Mein Hund heißt Wachtmeister, und ich sieze ihn immer. Ist doch nicht verboten!

Wohin ist die halbe Portion denn so schnell verschwunden?

Das war ja furchtbar, Rollo! Tu das ja nicht wieder! Mit Polizisten spricht man nicht!

Wir sind da!

IMPRESARIO
BRUNO BOSCETTI
KÜNSTLER-AGENTUR
VORSTELLUNG NACH VEREINBARU

Ich hab' Hunger!

Ein Hund, der spricht? Irre!

Nach der üblichen langen Wartezeit...

Mein Chef läßt bitten!

Komm, Rollo!

JAUL!

Und was haben Sie anzubieten? Bitte schnell! Ich habe nicht viel Zeit!

Meine Nummer ist eine internationale Sensation!

Es handelt sich um einen sprechenden Hund. Sie werden davon gehört haben!

Nicht daß ich wüßte! Also los! Lassen Sie ihn sprechen!

Äußere dich, Rollo!

Ich bin gespannt!

Sag dem Herrn was Nettes, Rollo!

TROMMEL!

TROMMEL!

Komm! Sei ein braves Hundchen! Der Herr tut dir nichts.

Wenn du was sagst, kriegst du auch einen Knochen.

Schleck!

Kläff, kläff!

?

Japs!

Schluß jetzt mit der Pantomime! Raus!

Aber, Herr Boscetti!

Raus!

ZACK!

Auaaa!

Warum hast du geschwiegen, du dummer Köter? Wenigstens servus hättest du sagen können.

?

Der Typ hat mir nicht gefallen. Und zum Zirkus will ich auch nicht!

So ein sturer Hund!

Man ist ratlos...

Sprechender Hund! Eigentlich ein Unding! Ob ich mir alles nur eingebildet habe? Ich bin schon ganz durchgedreht.

Vielleicht werd' ich wieder, wenn ich ein bißchen spiele.

Nanu? Wo ist das Funksprechgerät? Hab' ich's nicht in den Kasten gelegt?

Ah, ich weiß! Aufs Fensterbrett hab' ich's gestellt. Vorhin beim Heckenspiel!

O Gott, die Kinder! Mir fällt es wie Schuppen vom Kopfe!

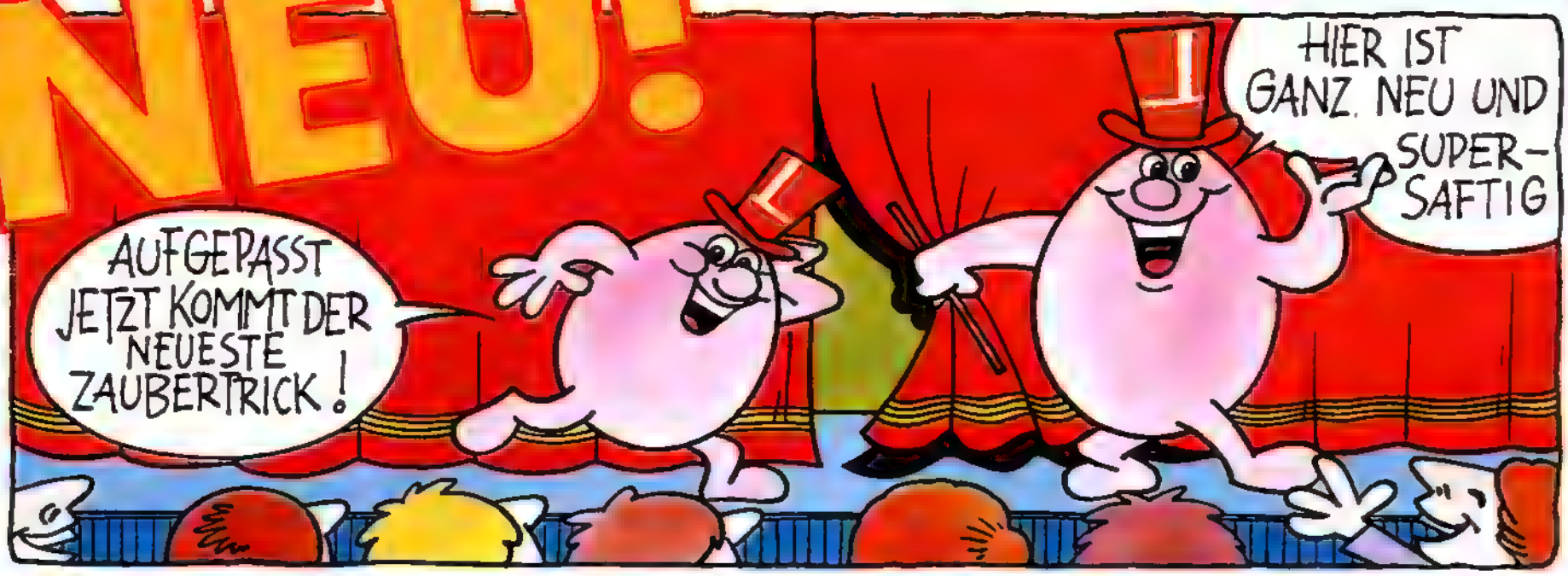
Wir haben nur Spaß gemacht, Onkel Donald!

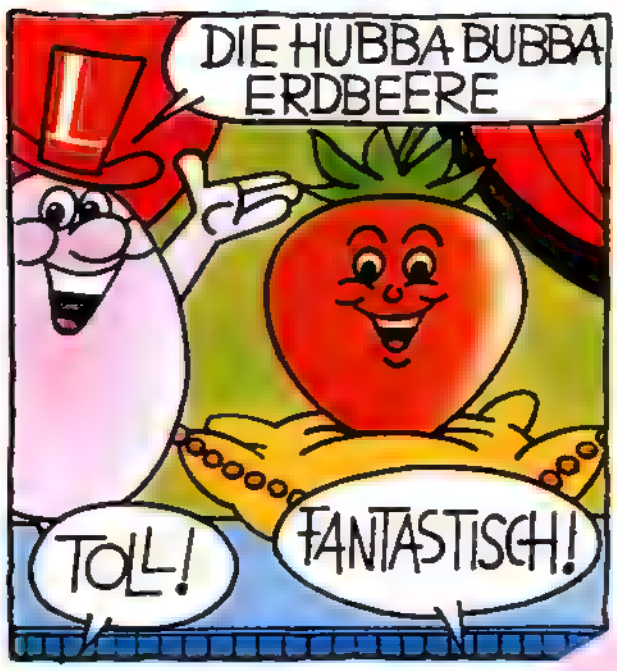
Wir haben nur Spaß gemacht, Onkel Donald!

Halt wenigstens **du** den Mund, du sturer Hund! Von dir will ich nichts mehr hören!

ENDE

NEU!



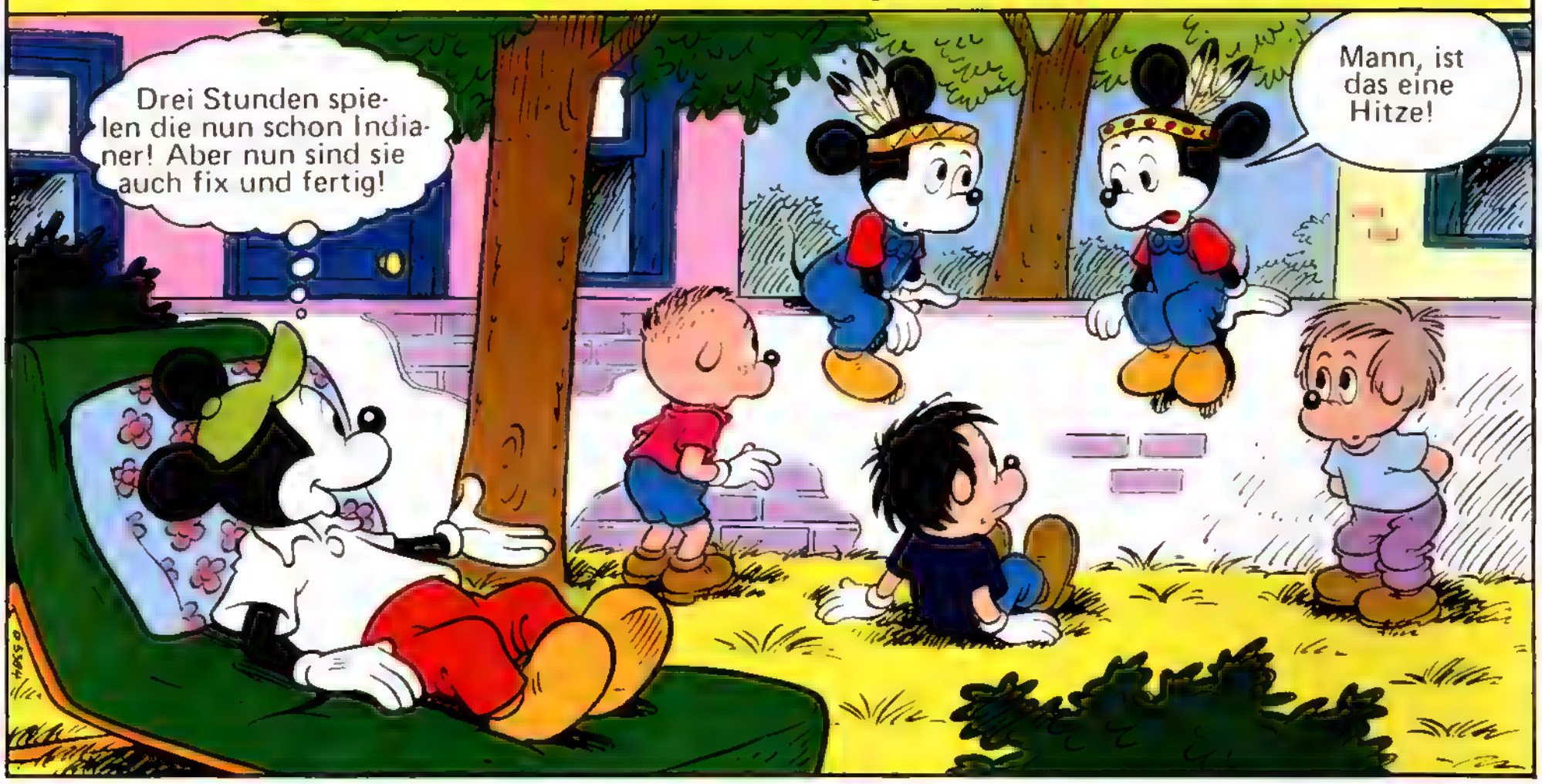


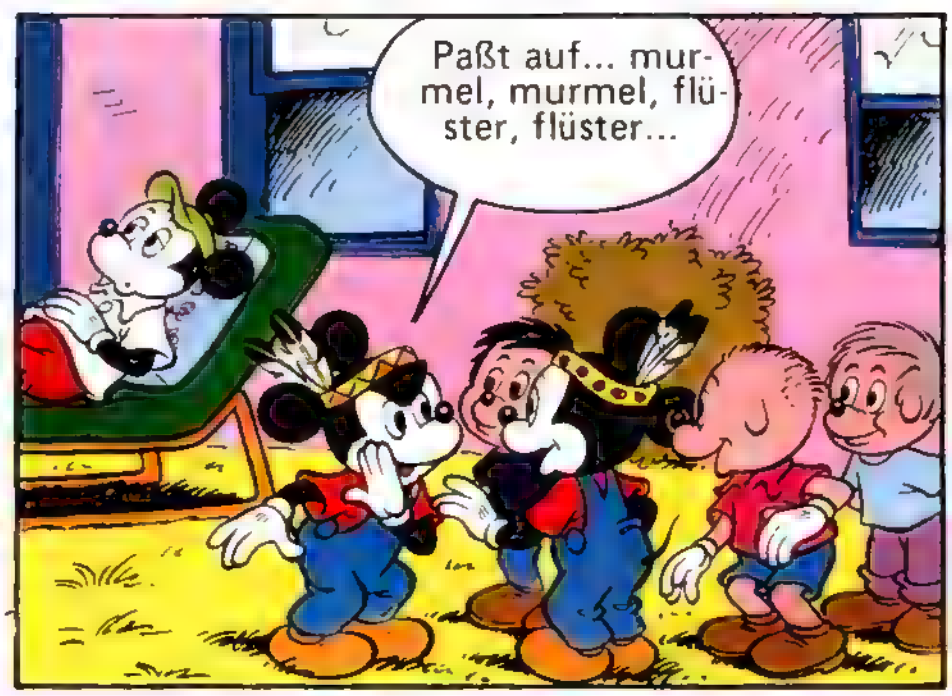
Schmeckt ganz toll nach Erdbeere!

Walt Disneys

MICKY MAUS

Eine heiße Spur





Das Spiel beginnt...

Spielst du mit uns Indianer, Onkel Micky?

Ich!? Warum?

Weil du gut Spuren lesen kannst!

Als Detektiv findest du doch auch immer eine heiße Spur.

Na gut! Meinetwegen!

Aber im Stadtpark! Du mußt bis 100 zählen. Ganz langsam! Wir verstecken uns inzwischen, und dann suchst du uns.

Zehn... zwanzig... dreißig...

Los! Viel Zeit haben wir nicht.

Ist ja nicht weit!

STADT-PARK

80... 90... 100! Ich komme!

Man spielt also mit...

Die sollen staunen, wie schnell ich sie aufspüre!

STADT-PARK

Das abgebrochene Zweiglein bedeutet, daß sie hier vorbeigerast sind.

?

?

Hmm! Wo geht's weiter?

PLÄTSCHER!

Aha, Fußspuren im feuchten Sand!

Und den Federschmuck verloren! Darf einem Indianer nicht passieren!

Weit können sie nicht mehr sein.

Oha!

Der Herr ist unser Onkel! Der zahlt alles.

Was hab' ich euch gesagt? Unser Onkel findet uns. Der ist schlau!

Na, ob ich diesmal sehr schlau war ist noch die Frage!

ENDE

Das große Fußball-Fieber!

Rechtzeitig zur Fußball-WM gleich eine ganze Sammlung total verrückter Fußballgeschichten.
Das hier soll das erste Fußballspiel der Welt sein, angeblich von den Schotten erfunden. Das muß zu einer Zeit gewesen sein, als noch Hexen ihr Unwesen trieben und die Clans miteinander im Streit lagen.
Ähnlichkeiten mit dem Fußball unserer Tage sind natürlich rein zufällig! Nicht nur Fußball-Fans freuen sich auf

Walt Disneys

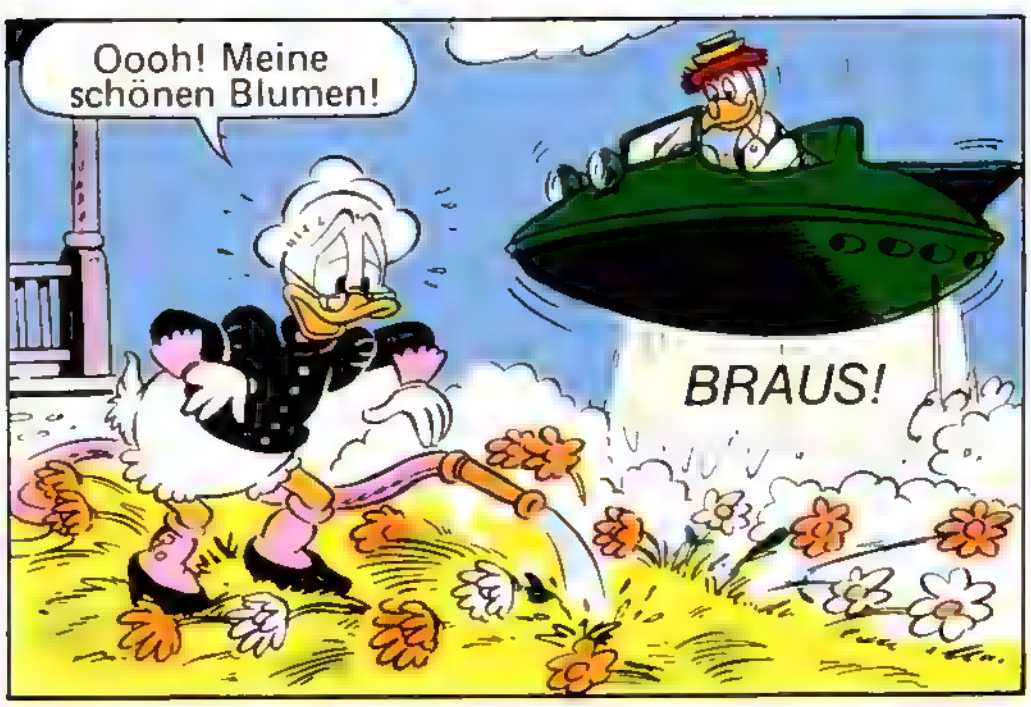
LUSTIGES TASCHENBUCH Nr. 82

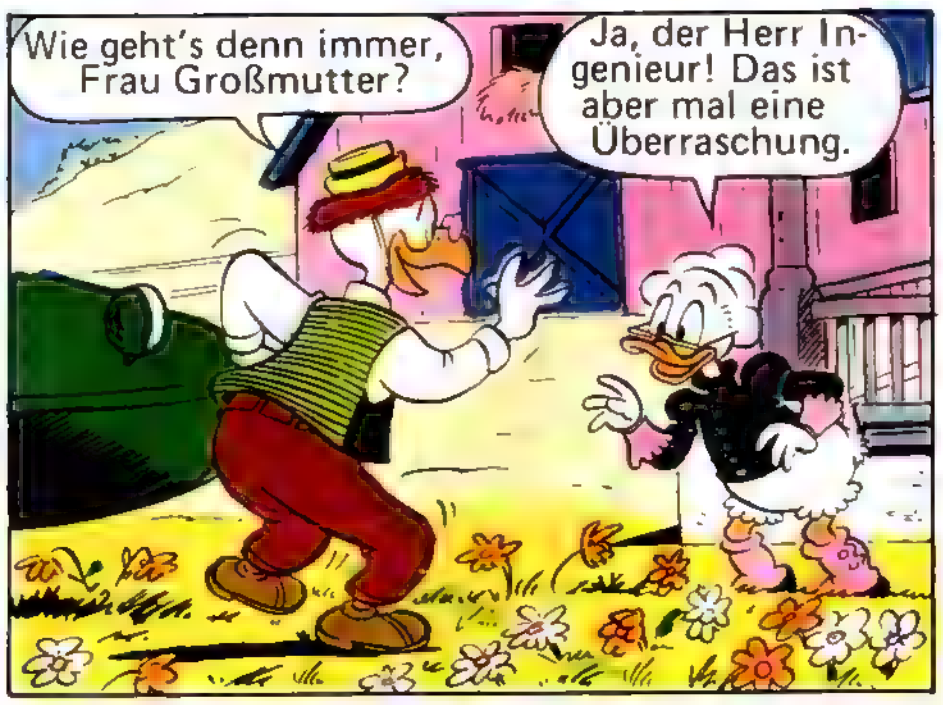
Jetzt überall im Zeitschriftenhandel!

Walt Disneys

OMA DUCK

Moderne Zeiten





Nein, Frau Großmutter, wegen mir sollen Sie sich keine Umstände machen. Ich koche selbst. Ich brauche nur ein paar frische Landeier.

Gut!

Zuerst schlage ich die Eier auf, und dann brauche ich den elektrischen Eierquirl.

Einen elektrischen Eierquirl hab' ich nicht.

Soll das heißen, Sie verquirlen Ihre Eier noch mit der Hand?

Warum auch nicht! Auf meinem Hof gibt es keinen elektrischen Strom.

Sie haben keine Elektrizität? Das muß anders werden, Frau Großmutter. So kann man nicht leben.

Nein, nein! Das schlagen Sie sich aus dem Kopf. Ich kann sehr gut ohne leben.

Das sagen Sie nur, weil Sie es nicht kennen. Hallo? Ist dort das Elektrizitätswerk?

Also, wirklich, Herr Ingenieur, wenn ich doch sage...

Sehen Sie, so einfach ist das! Die Herren sind mit allem Notwendigen schon unterwegs.

Das wird was werden.

Der Fortschritt ist nicht aufzuhalten...

Aus dem Weg, gnädige Frau! Das Kabel kommt!

Aber nur gegen meinen Willen!

Wenn erst mal alles installiert ist, werden Sie begeistert sein, Frau Großmutter!

ELEKTRIZITÄTSWERK ENTENHAUSEN

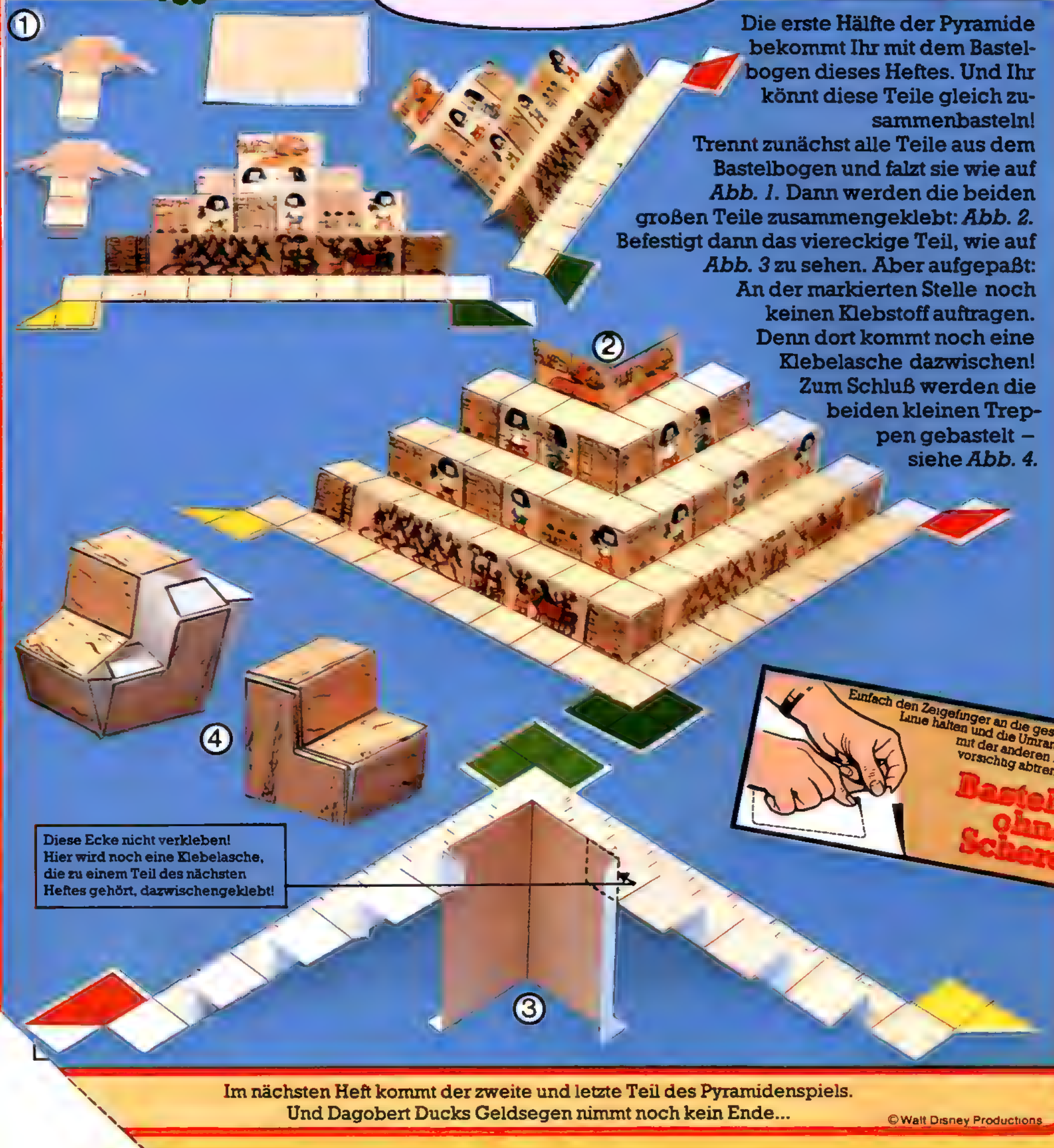
Fortsetzung auf Seite 25

PYRAMIDEN

Spiel 1

Heute im Spiel- und Bastelteil

Liebe Freunde!
Ein neuer Höhepunkt beginnt heute im Sommerspaß:
Das Pyramidenspiel.
Und natürlich geht auch das Sommer-Gewinnspiel mit Onkel Dagobert weiter.
Viel Spaß Euch allen!

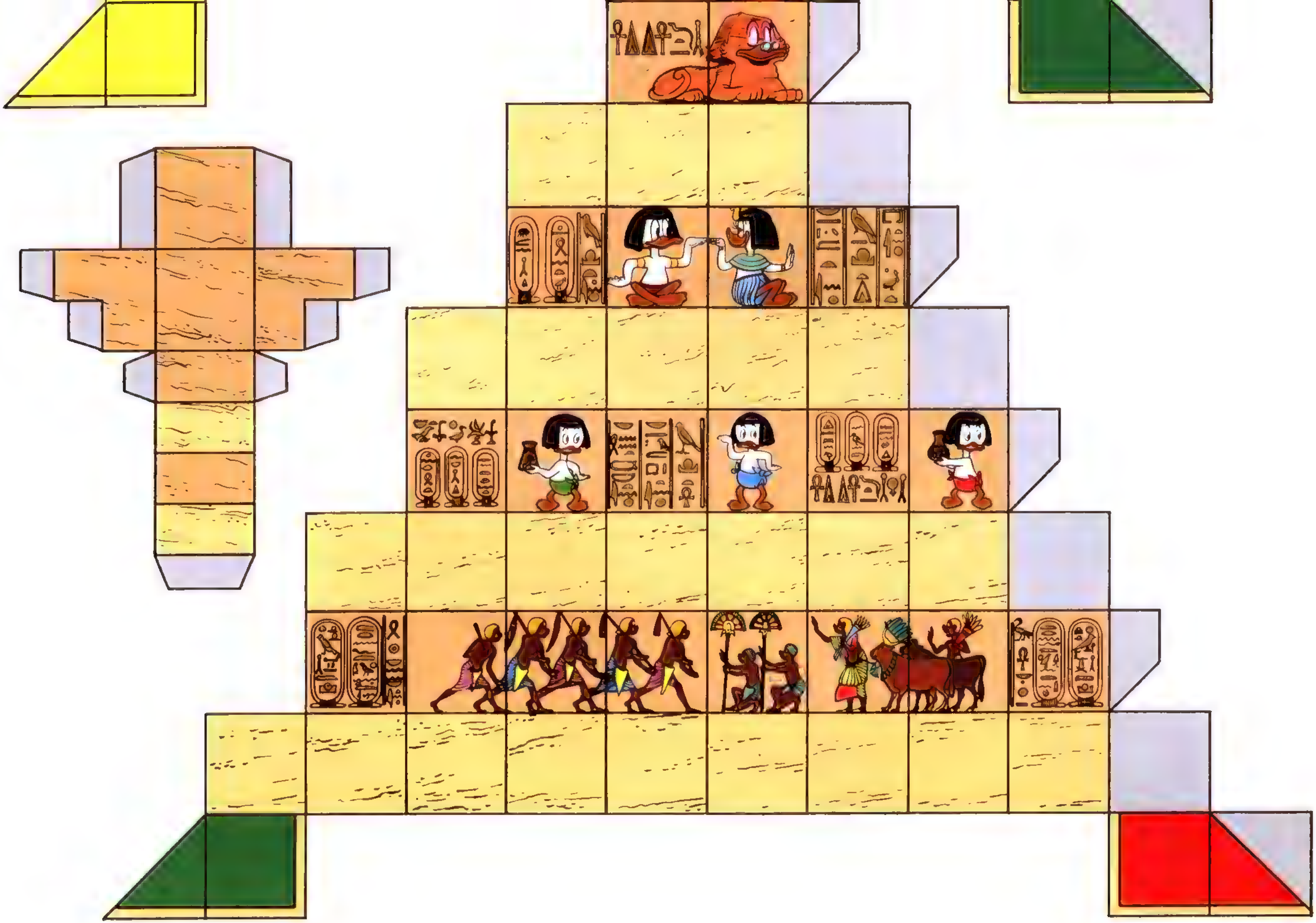


Die erste Hälfte der Pyramide bekommt Ihr mit dem Bastelbogen dieses Heftes. Und Ihr könnt diese Teile gleich zusammenbasteln!
Trennt zunächst alle Teile aus dem Bastelbogen und falzt sie wie auf *Abb. 1.* Dann werden die beiden großen Teile zusammengeklebt: *Abb. 2.* Befestigt dann das viereckige Teil, wie auf *Abb. 3* zu sehen. Aber aufgepaßt: An der markierten Stelle noch keinen Klebstoff auftragen. Denn dort kommt noch eine Klebelasche dazwischen! Zum Schluß werden die beiden kleinen Treppen gebastelt – siehe *Abb. 4.*

Im nächsten Heft kommt der zweite und letzte Teil des Pyramidenspiels.
Und Dagobert Ducks Geldsegen nimmt noch kein Ende...

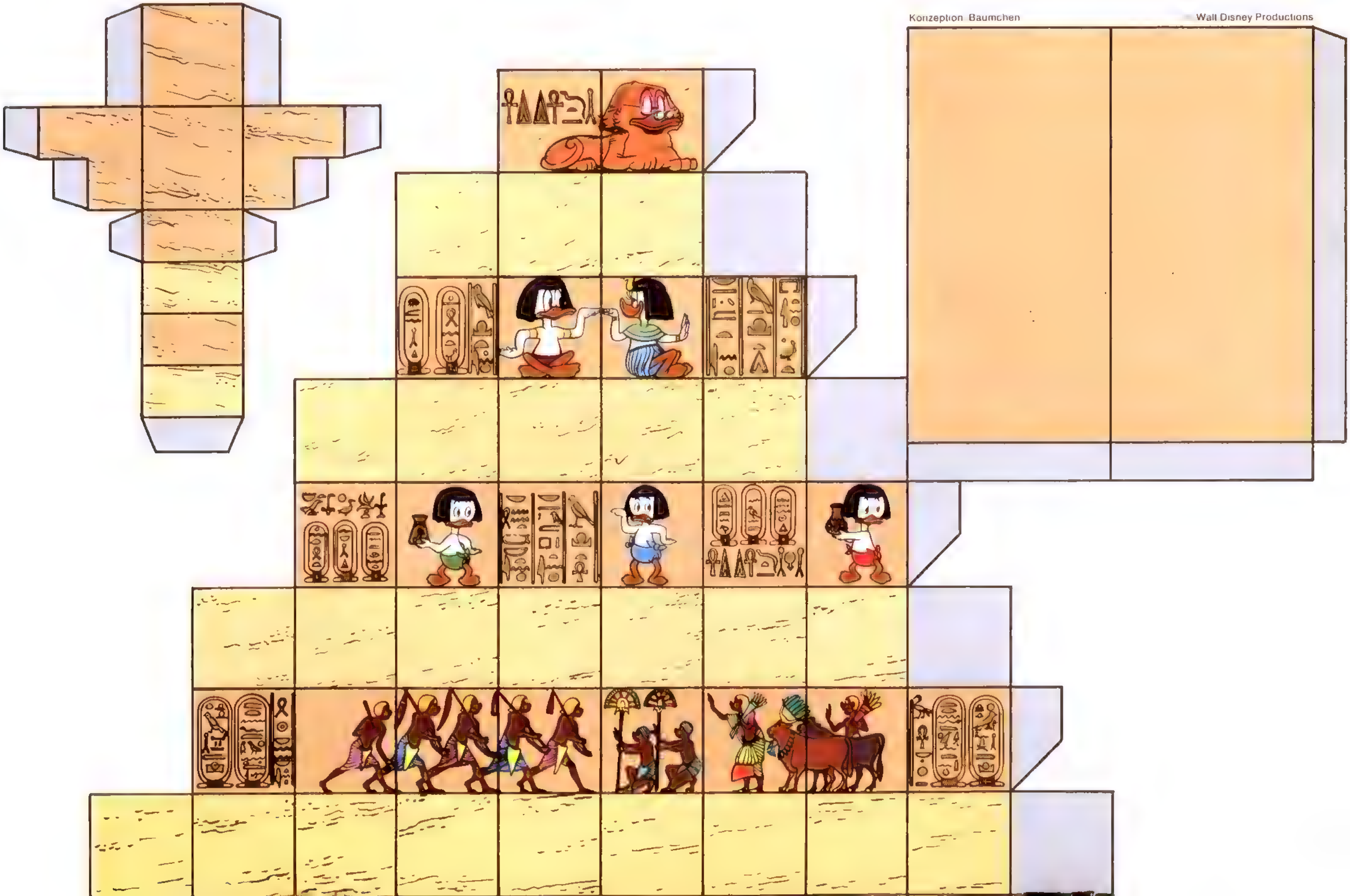
© Walt Disney Productions

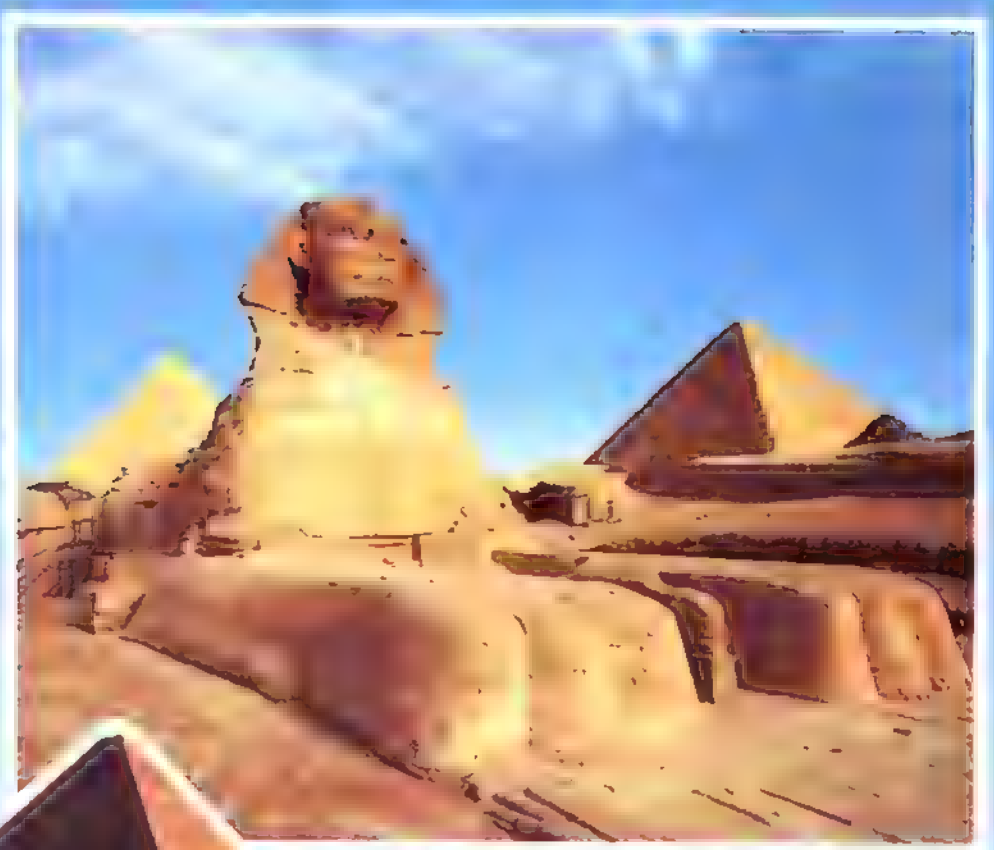
ZZZ
©Walt Disney Productions



Konzeption: Baumchen

Walt Disney Productions





Fotos: dpa

Die Idee für das Pyramiden-Spiel ist uns natürlich beim Anblick dieser monumentalen Bauwerke gekommen.
Die Pyramiden, die wir Euch auf dieser Seite zeigen, stehen in Ägypten. Sie wurden vor mehreren Tausend Jahren als Grabmäler für die Pharaonen, die ägyptischen Könige, gebaut.
Die eigentlichen Grabkammern im Innern der Pyramide waren nur schwer zugänglich. Trotzdem gelang es immer wieder Grabräubern in die mit reichen Schätzen ausgestatteten Gräber einzudringen.

Ja, und wir können nur hoffen, daß Micky und Goofy keine Grabräuber sind, sondern ihrerseits solchen Bösewichten die Beute abgejagt haben...

Fortsetzung von Seite 19

Du lieber Himmel! Was haben Sie vor?

Keine Angst! Das sind lediglich die Masten für die Stromleitung. Ganz harmlos!

TUUT! TUUT!

MUUH!

MUUUH!

MÄHÄHÄH!

Sie verschrecken mir ja meine Tiere!

Das ist nur vorübergehend! Mit der Zeit gewöhnen sie sich dran.

Das ist das Hauptkabel, das grade verlegt wird.

Fertig, Frau Duck! Wenn Sie hier noch unterschreiben wollen.

Na ja, jetzt kann ich's auch nicht mehr ändern.

In ein paar Tagen wollen Sie es nicht mehr missen.

Jetzt brauchen Sie natürlich eine Traumküche. Ich fliege nur in mein Labor und hole alles Nötige.

Wie Sie meinen, Herr Ingenieur!

Ich bin bald wieder zurück!

Bis gleich!

Die Technik hält Einzug...

So, hier ist alles, was man in einem modernen Haushalt braucht.

Das ist ja wie Weihnachten!

ELEKTR. BÜGELEISEN

ELEKTR. KAFFEEMASCHINE

ELEKTR. EIERQUIRL

ELEKTR. WASSERKESSEL

ELEKTR. TOASTER

Und schon wird's richtig hell in der Küche. Gar kein Vergleich mit früher.

War vielleicht doch keine so schlechte Idee!

Das ist Ihr elektrischer Wasserkessel! Wasser einfüllen, Stecker in die Steckdose. Das ist alles!

Sehr praktisch!

Die Kaffeemaschine hab' ich schon in Gang gesetzt. Und das ist der elektrische Eierquirl! Völlig problemlos!

Nein, was es alles gibt!

Ein elektrisches Bügeleisen gehört in jeden modernen Haushalt! Wo tragen Sie denn die Lampen hin?

Ich stell' sie in die Scheune! Brauch' ich ja jetzt nicht mehr.

Sie wollen sie aufbewahren? Unnötig! Die können Sie getrost wegwerfen.

So schnell werfe ich nichts weg! Man weiß nie, was noch auf einen zukommt.

Was sagen Sie denn nun zu Ihrer supermodernen Küche, Frau Großmutter?

PFIFFF!

WIRL!

BLUBBER!

PLOPP!

Ich bin tief beeindruckt, Herr Düsentrieb.

WIRBEL!

Nächste Woche wird's komplett:

An einen Fernseher haben Sie auch gedacht!

Durch die modernen Geräte können Sie bequem nebenher fernsehen.

Die Handhabung ist recht einfach...

KRACH!

BUM!

Es ist nur ein Gewitter!

PLING!

Das Licht ist aus! Kein Strom mehr!

Nur gut, daß ich mein Transistorradio dabei hab'. Mal hören, was los ist.

...und hier die neuste Meldung. Ein schwerer Gewittersturm hat die elektrische Versorgung Entenhausens lahmgelegt. Es wird mehrere Tage dauern...

...bis der Schaden behoben ist. Wir bitten die Bevölkerung, Ruhe zu bewahren.

Das ist ja eine schöne Bescherung!

Kopf hoch, Herr Ingenieur! So schwer trifft uns das gar nicht.

Ich hab' mir doch gleich gedacht, daß ich sie noch mal brauchen werde.

Grummel!

PFIFFFF!

Die modernen Zeiten sind ja schön und gut, aber das Althergebrachte hat auch seine Vorteile. Sind Sie nicht auch der Meinung, Herr Ingenieur?

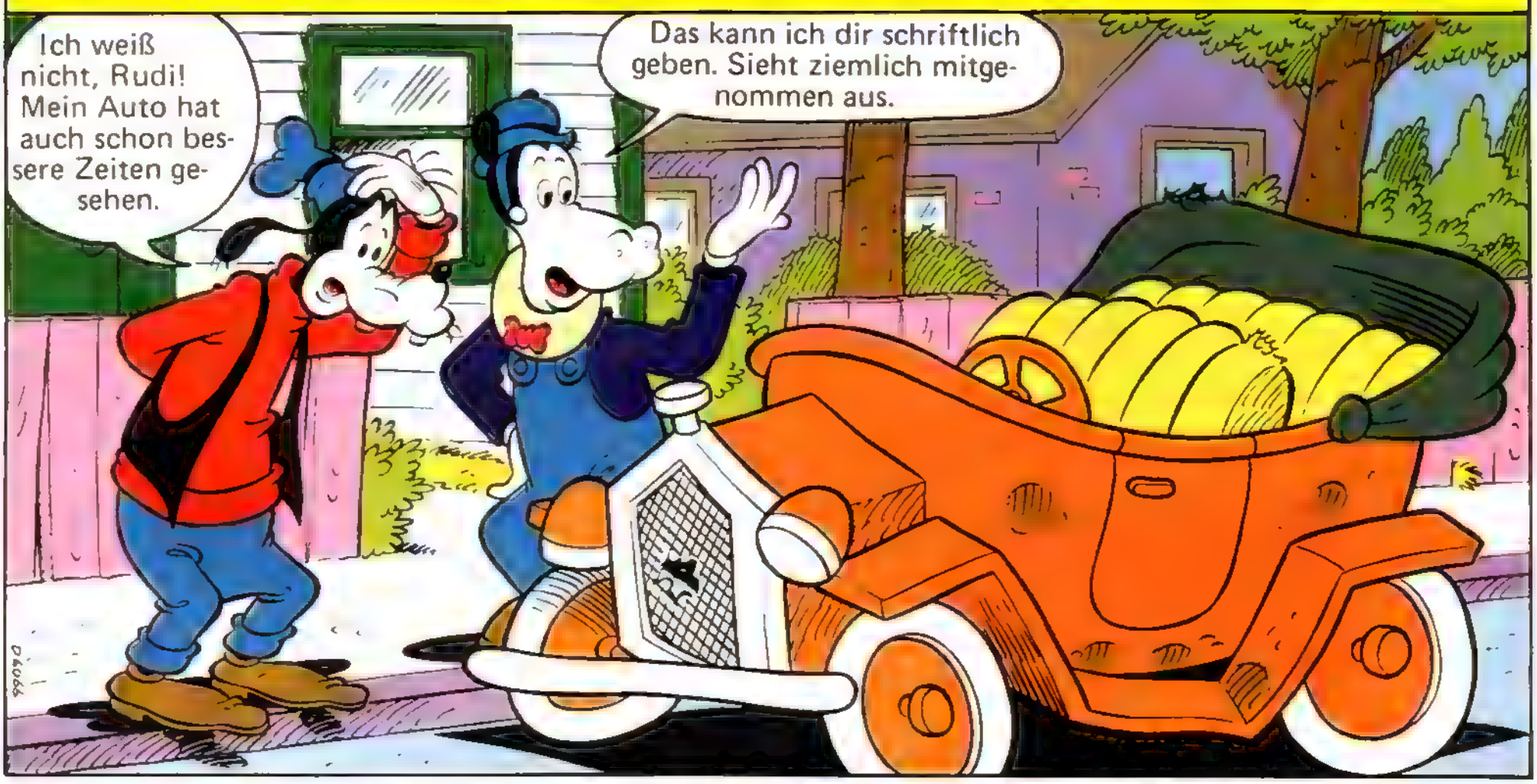
ENDE

Das spitze PYRAMIDEN-Spiel...

WALT DISNEY'S

GOOFY

Taxigeschichten



© Walt Disney Productions

Hot Wheels
MATTEL

Vom 1. Juni bis 31. August gibt es HOT WHEELS-Autos besonders günstig.

Riesen-Preisausschreiben

11 Gewinner fliegen für eine Woche zu Hot Wheels und nach Disneyworld, Florida / USA.

555 Hot Wheels-Autokoffer sind zu gewinnen.

Aufgepaßt:
Diesen Hot Wheels-Prospekt gibt es jetzt kostenlos in allen Spielwarengeschäften und in den Spielwarenabteilungen der großen Kaufhäuser. Oder schreibt an Mattel GmbH, Postfach 11 66, 6113 Babenhausen/Hessen. Wir schicken ihn Euch! 7 Preisfragen sind zu beantworten.

72 PKW's, LKW's, Busse, Oldtimer, Sportwagen, Caravans im Maßstab 1:63, 12 PKW's im Maßstab 1:43 und 12 PKW's im Maßstab 1:25 und jede Menge Zubehör.

Entdecke die Autos der Welt

Der erste Kunde...

Hallo! Taxi!

TAXI

Mein erster Fahrgast! Prima!

Zum Hauptbahnhof, bitte! Aber so schnell es geht! In 7 Minuten geht mein Zug.

Halten Sie sich fest!

TAXI

Für Sie mach' ich's extra schnell!

Soso!

BRUMM!

Ein Rennfahrer ohne Rennbahn! Na, der wird sich wundern!

BRUMM!

BRUMM!

RÖHR!

Minuten später...

TAXI

Da wären wir! Ihren Zug bekommen Sie noch.

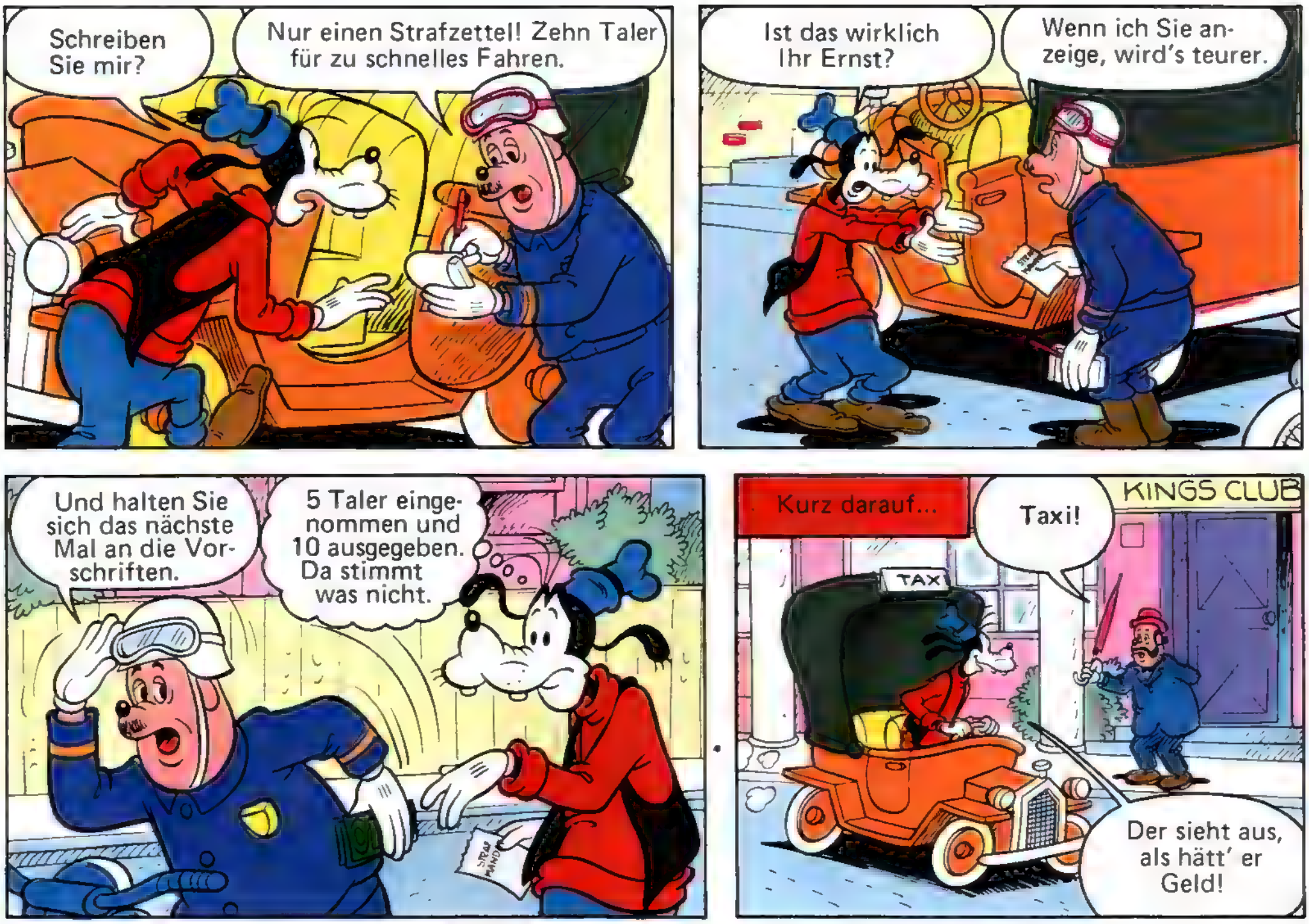
Großartig! Schneller wär's nicht gegangen.

Hier Ihr Geld! Und fünf Taler extra!

TAXI

Uii! Das hat sich aber gelohnt! Vielen Dank auch!

Ob sich das gelohnt hat? Ich glaub' nicht.



© Walt D sney Productions

„In der Dreistreifen-Badehose
bin ich ein Kunstspring-Virtuose,
dem jeder Sprung perfekt gelingt.
Besonders
wenn ein and'rer springt."

3-Streifen-Schwimmhose
DM 23,–* Gr. 0–2
DM 25,–* Gr. 3 + 4
* Unverbindliche Preisempfehlung

adidas-Prospekte
gibt's beim
Fachhandel oder bei adidas,
Postfach 1120,
8522 Herzogenaurach.

adidas®

Die Weltmarke
mit den 3 Streifen

Bitte einzusteigen! Wollen Sie weit?

TAXI

Das will ich meinen! Ich will Freunde in Antenburg besuchen.

Geben Sie mir die Adresse, ich liefere Sie ab! Je weiter, je lieber!

Hält denn ihr Gefährt das aus bis Antenburg?

Eine lukrative Fahrt...

Das sind fast 60 Kilometer! Da kommt was zusammen.

Wenn ich Glück habe, bleibt sogar noch etwas übrig.

TAXI

Später...

TAXI

Dort hinten ist es! Biegen Sie hier ab!

Eine Straße ist das aber nicht, eher ein Feldweg!

Jetzt hat Ihr Wagen es bis hier geschafft, den Rest schafft er auch noch.

TAX

Ich hoffe, Sie behalten recht.

RATTER!

RÖHR!

RUMPEL!

Wenn das so weitergeht, bricht mir der Wagen unterm Hintern zusammen.

TAXI

SCHEPPER!

KLANG!

Hier haben Sie 30 Taler! Der Rest ist für Sie! Ich war sehr zufrieden.

Das hört man gern!

Die Rückfahrt...

Geh nur nicht kaputt, liebes Auto! Das kann ich mir nicht leisten.

RUMPEL!

KNIRSCH!

KNATTER!

Auf der Straße...

TAXI

Jetzt scheppert's gar nicht mehr so arg.

RATTER! RATTER!

TAXI

Ich werde aber trotzdem mal nachsehen.

Ach, nur der Auspuff ist lose. Das kann ich schnell selbst repa-rieren.

Das Geld für die Reparatur kann ich mir sparen. Man will ja auch mal was verdienen.

Oben indessen...

Hast du die alte Schrottlaube gesehen?

Und im Park-verbot abge-stellt!

PARKEN VERBOTEN

POLIZEI

Die Überraschung ist groß...

Fertig! He! Was ist mit mei-nem Wagen?! Er rollt weg!

läßt sich nicht lumpen: Es gibt weiter Ferientaschengeld

Jetzt hört sich doch alles auf! Da schleppt doch jemand mein Auto ab!

Halt! Stehenbleiben! Es ist ein Mißverständnis!

Ein teures Mißverständnis...

Hab' schon verstanden! Sie wollen nicht wissen, wie und warum. Also, wieviel?

Fünfunddreißig Taler! Und das ist noch billig.

POLIZEI-PARKPLATZ

Ergrimmt hängt man das Geschäft an den Nagel...

Na, Goofy, wie war der erste Tag? Hab' ich dir nicht einen guten Rat gegeben?

Pah!

Deine guten Ratschläge kannst du für dich behalten. Ich fahr' jedenfalls kein Taxi mehr.

Ja, aber warum denn?

Weil mir das zu teuer ist, damit du's genau weißt!

Das kapier' ich nicht! Du hast doch nicht die Fahrten bezahlt.

ENDE

ICH WERD' VERRÜCKT!
DAGOBERT HEUTE GANZ IN EIS,
SOGAR MIT HUT.

© Walt Disney Productions

MICKY'S EIS-PARADE

PRÄSENTIERT DAGOBERT MIT SEINEM HUT AUS FRUCHTEIS-HIMBEERE. MICKY MIT SEINEN GROSSEN OHREN AUS FRUCHTEIS-ORANGE. UND GOOFY MIT SEINER RIESIGEN NASE AUS FRUCHTEIS-ERDBEERE.

Dr. Oetker

SOMMER-GEWINNSPIEL

mit Onkel Dagobert

Dagobert Duck kann's nicht lassen: Wieder verschenkt er das große **Ferientaschengeld**

SOMMER SPASS mit Micky Maus

Ja, wieder bekommt der Hauptgewinner von mir **10 Mark Taschengeld für jeden Tag der Sommerferien***

©WALT DISNEY PRODUCTIONS

Und natürlich könnt Ihr auch wieder einen von **25 Disney-Geldbeuteln mit einem funkelnagelneuen 20-Mark-Schein drin** gewinnen!

Und das ist noch nicht alles: Bei der großen Schlußverlosung hat jeder Teilnahmeschein noch eine zweite Gewinnchance. Da verschenke ich noch einmal **555 Disney-Geldbeutel, 55 davon mit einem nagelneuen 50-Mark-Schein gefüllt!**

Mit ein bißchen Glück können Eure Ferien so noch schöner werden! Also: Dabeisein, vielleicht klappt's? Euer

Onkel Dagobert

* Wenn beim Gewinner die Sommerferien bereits angefangen haben, gibt's das Taschengeld für die bereits verstrichenen Ferientage selbstverständlich rückwirkend. Und sollte der Gewinner nicht zur Schule gehen und keine Ferien haben, bekommt er natürlich ein vergleichbares Taschengeld.

TEILNAHMESCHEIN

für das Sommer-Gewinnspiel in Eurer Micky Maus

Ja, ich will von Onkel Dagobert Geld geschenkt kriegen!

Mein Name: .....

Meine Adresse: .....

..... Mein Alter: .....

Bitte einsenden an:

Micky-Maus-Sommer-Gewinnspiel
Postfach 1215
7000 Stuttgart 1

Letzter Einsendetermin ist der 1. Juli 1982

Und so einfach ist die Teilnahme am Sommer-Gewinnspiel:

Teilnahmeschein ausfüllen und ausschneiden. Auf eine Postkarte kleben und schicken an:
Micky-Maus-Sommer-Gewinnspiel
Postfach 1215
7000 Stuttgart 1
Einsendeschluß für den Teilnahmeschein in diesem Heft ist der 1. Juli 1982 (Datum des Poststempels).
Und noch etwas: Wer das Heft nicht zerschneiden will, kann sich einen Teilnahmeschein auch selbst malen. Der muß natürlich nicht genauso aussehen wie das Original. Es genügt, wenn Ihr draufschreibt: „Teilnahmeschein für das Micky-Maus-Sommer-Gewinnspiel" und natürlich Euren Absender.

Werden mehr Teilnahmescheine eingesandt, als Gewinne ausgesetzt sind, entscheidet das Los. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter des Ehapa Verlages und deren Angehörige dürfen nicht teilnehmen.

Walt Disneys

ONKEL DAGOBERT

Die Späße des Seeräubers Sagebüll

Fortsetzung aus Heft 25/82

Dagobert Duck ist eine Karte von einer Insel in der Karibik in die Hande gefallen, auf der der Schatz des Seeraubers Sagebull vergraben sein soll. Mit seinen Neffen fährt er also dorthin, ohne zu ahnen, daß ihm eine Gruppe internationaler Gauner folgt...

Das vor uns ist Tango-Tango, Donald. Eine Schatzinsel, wie sie im Buch steht!

Ich kann es kaum erwarten, mal richtig im Geld zu wühlen!

D 5920

Immer langsam! Ich bin der Chef der Expedition. Ihr habt nicht zu wühlen, nur die Ausrüstung an Land zu tragen.

Ich merke schon, Onkel Dagobert, du willst mal wieder nicht teilen.

Die Karte behalte ich!

Teilen? Wie kommt ihr mir vor? Ich bezahle schließlich die Reise und alles. Die Unkosten sind enorm!

Und außerdem müssen wir den Schatz erst mal finden. Das wird nur **mir** gelingen, denn dazu gehört außergewöhnliche Umsicht und Intelligenz.

Mal sehen: der Karte nach müßte Sagebülls Schatz mitten auf der Insel vergraben sein.

Auch das noch!

Warum hat er das nicht nahe am Strand getan? Da bräuchten wir uns nicht so abzustrampeln.

Hör auf zu meckern, Donald!

Wer auf Schatzsuche geht, muß in das Geschäft schon einige Schweißperlen investieren.

Die Perlen investieren wir, den Schatz nimmt er.

Kein angenehmer Gedanke, doch es gibt unangenehmere Dinge...

Nicht so schnell!

Wir müssen dem Boß Meldung machen.

Los, marsch!

He, Leute! Sie sind schon unterwegs zu ihrem Schatz!

Die Neffen sind sauer. Der Alte will nichts abgeben. Von uns haben sie keinen Schimmer. Sie fühlen sich ganz sicher.

Die werden nicht schlecht staunen, wenn sie merken, daß wir mitmischen.

Tja, sind eben ein bißchen bescheuert! Wissen nicht, daß der internationale Verein der Gangster & Seeräuber in der Karibik sein Ferien-Center hat. Pech so was!

Nächste Woche wird's komplett:

Ich glaub', die größte Strecke haben wir hinter uns. Na, war doch gar nicht so schlimm!

Hast du eine Ahnung! Du hast ja nichts zu tragen. Aber wir schleppen eine ganze Eisenhandlung mit uns rum.

Na schön, legen wir eine Pause ein! Ruht euch aus! Ich studiere noch einmal meine Schatzkarte.

Tja, leider mussen wir jetzt sumpfiges Gelände überqueren. Auf der Karte steht „Vorsicht Gefahr!"

Sieht auch echt gefährlich aus, Onkel Dagobert!

Gefahren sind dazu da, um bestanden zu werden! Trotzdem schadet es nie, wenn man vorsichtig ist. Im Gänsemarsch hinter mir her!

Aha!

Wenn wir die Schatzkarte hätten, bräuchten wir nicht dauernd hinter denen herzuzuckeln.

Ja, war'besser, wenn wir vor ihnen da wären.

Wir holen sie uns eben. Aber das muß richtig organisiert werden. Mit allem Drum und Dran!

Du brauchst nur zu sagen, Boß, wie's gemacht werden soll.

Das spitze PYRAMIDEN-Spiel...

Hilfe! Ich versinke!

Mach keine Sachen, Boß!

GLUGG!

Ich hab' mal gehört, daß man in einem Sumpf restlos verschwinden kann.

Red nicht, zieh mich raus!

Aber ein bißchen plötzlich! Das Wasser steht mir fast bis zum Hals.

Nur keine Panik, Boß! Das kriegen wir schon hin.

Also durch einen Sumpf geh' ich nie mehr!

Aber die andern tun's doch auch!

PFLOPP!

Da drüben sind sie,und nix ist passiert.

Wir warten, bis es duster wird, und dann gehen wir um den Sumpf rum. Das dauert länger, aber wir haben ja Zeit.

Horch! Hast du auch so ein komisches Geräusch gehört?

Das waren nur meine knarrenden Gelenke.

Soll ein Vorwurf sein, was? Na gut! Schlagen wir eben hier unsre Zelte auf! Ihr schlaft euch richtig aus, und morgen früh heben wir den Schatz.

Später...

Legt mehr Holz ins Feuer! Ich zittere vor Kälte.

Aber es ist doch eine ganz laue Nacht! Zitterst du vielleicht vor Angst?

Nein! Aber ihr wißt ja, wie sensibel ich bin. Ich habe das dumpfe Gefühl, daß jemand im Gebüsch sitzt und uns beobachtet.

Vielleicht ist es Sagebülls Geist, der den Schatz bewacht.

Ich bitte mir aus, daß hier keine Gespenstergeschichten erzählt werden! Ist schlecht für die Nerven! Hier ist niemand. Basta!

Denkste!

Ein Vorschlag, Onkel Dagobert! Ich schlaf' in deinem Zelt. Dann könnte ich mit aufpassen, daß die Schatzkarte nicht gestohlen wird.

Rede nicht um den heißen Brei rum, Donald!

Du fürchtest dich. Das ist die Sache! Ich meinerseits fürchte mich nicht und brauch' niemanden in meinem Zelt, der aufpaßt!

Ich hänge die Schatzkarte an die Zeltstange, da vergess' ich sie morgen früh nicht.

Donald ist ein Kindskopf! Wer soll auf einer unbewohnten Insel was stehlen. Absurd!

Na, nun leg dich schon hin, Opa!

läßt sich nicht lumpen: Es gibt weiter Ferientaschengeld

Mitten in der Nacht...

Endlich schlafen alle! Aber trotzdem Vorsicht! Aufwachen darf keiner!

Ihr beobachtet die anderen Zelte! Ich schleiche in das vom Alten und hol' die Karte raus.

Da ist sie!

Halt die Klappe! Das seh' ich selbst.

Schnarch!

So! Die Sache ist geritzt! Wer die Karte hat, hat den Schatz!

Und die Schatzsucher aus dem schönen Entenhausen schauen in die Röhre!

Bei Sonnenaufgang...

Gähn! Welch herrlicher Tag zum Schatzheben! Ich bin kaum zu halten. Wo ist die Karte?

Sie ist weg! Die Karte ist weg! Gestohlen! Hilfe,Polizei!

Fortsetzung im nächsten Heft!

Disney-Expreß

Fahr mit ins lustige Leseabenteuer!

© Walt Disney Productions

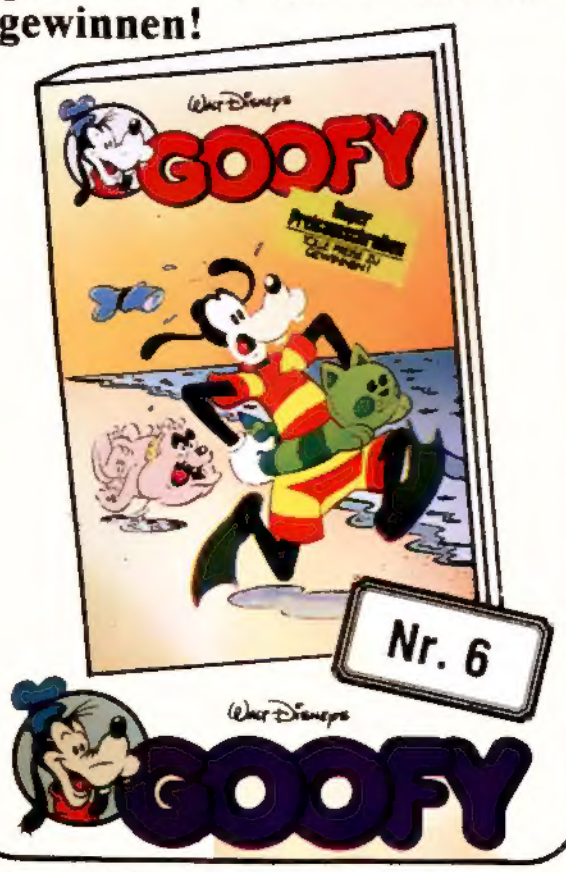
Für alle, die es lustig lieben...

... immer wieder ein ganz besonderes Lesevergnügen.
Freut Euch auf dieses dicke Comic-Buch mit den langen, abgeschlossenen Geschichten:

Nr. 82 LUSTIGES TASCHENBUCH

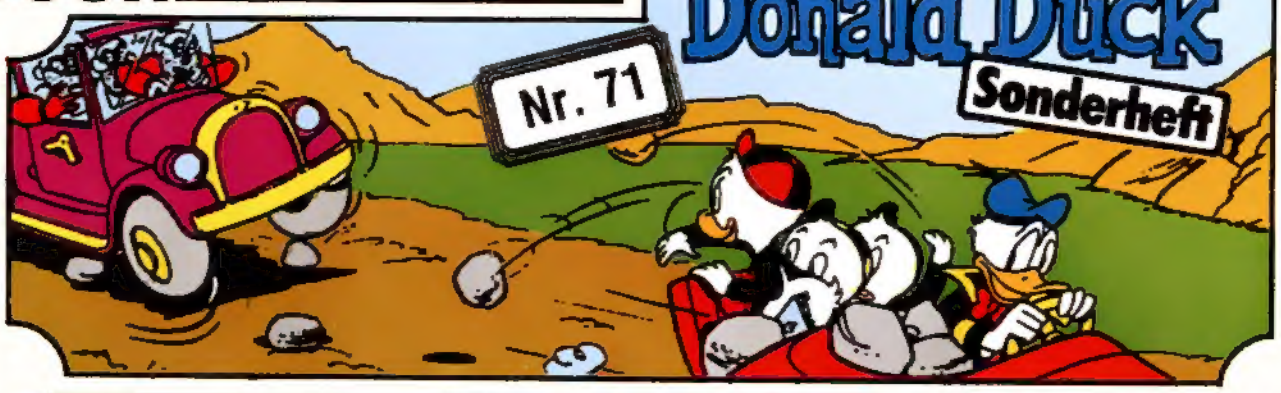
Das darf man sich nicht entgehen lassen...

Nicht nur wegen der klasse Donald-Comics im Nostalgoofy und der anderen witzigen Comic-Geschichten.
Auf Goofys Aktions-Seite gibt es wieder **tolle Preise zu gewinnen!**



Der geheimnisvolle Schatz vom versteinerten Wald

Donald und die Kinder sollen ihn für Onkel Dagobert finden. Doch dann sind plötzlich noch andere hinter dem Schatz her...
Es steckt wieder voll von besonders spannenden Geschichten:



© Walt Disney Productions

Sie bietet Euch immer eine ganze Menge!

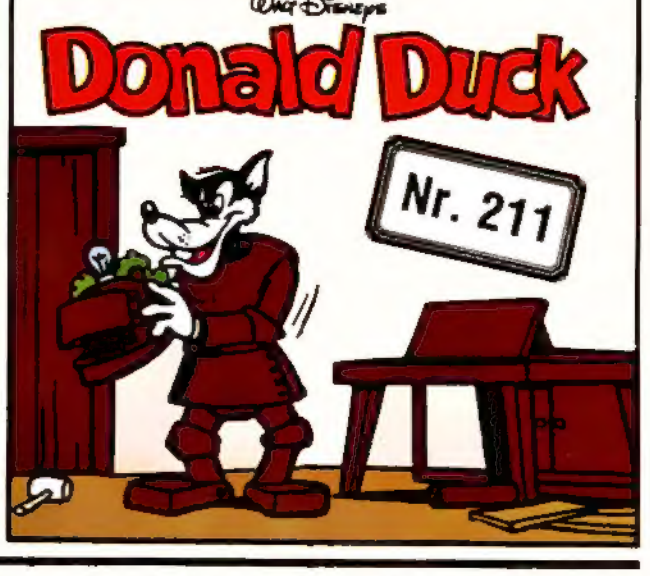
Micky vision

Nr. 6

Außer den brandneuen, spannenden Comic-Geschichten steckt jedesmal noch ein origineller Aufkleber drin.

Oh je, Ede!

Das kann doch nicht gut gehen. Am Ende hast Du doch wieder nichts zu lachen! Umso mehr habt dafür Ihr zu lachen mit dem neuesten



Das alles gibt's diese Woche bei Eurem Zeitschriftenhändler

Nächste Woche in Eurer Micky Maus

Auch in der nächsten MICKY MAUS geht der Sommerspaß weiter!

Wieder garantiert gutes und schnelles Gelingen!

Alles Fertigteile. Schere überflüssig. Einfach herausbrechen, zusammenkleben und losspielen!

PYRAMIDEN Spiel

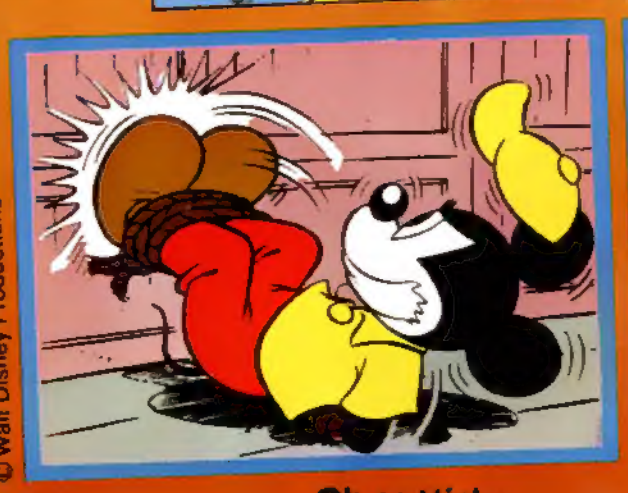
Das spitze Spiel wird mit dem 2. Teil komplett.

SOMMER SPASS mit Micky Maus

Und dem alten Geizkragen Dagobert Duck scheint es ja echt Freude zu bereiten, Woche für Woche eine stattliche Summe für MICKY-MAUS-Leser locker zu machen.

Und so wird auch nächste Woche wieder ein Leser Gewinner von **Traumtaschengeld für die ganzen Sommerferien!**

Und natürlich gewinnen auch wieder 25 MICKY-MAUS-Leser so einen hübschen Disney-Geldbeutel, gefüllt mit einem funkelnagelneuen 20-Mark-Schein!



© Walt Disney Productions

Ob es Micky gelingt, sich aus dieser unangenehmen Situation zu befreien...

... ob Donald mit einem Gedicht Daisys Herz erobern kann...

... und ob Ede Wolf als Schweinchenjäger endlich einmal Erfolg hat...

... all das und noch viel mehr könnt Ihr in den Comics der nächsten MICKY MAUS nachlesen!

Ab Freitag ist sie da - die neue Micky Maus!